

OTTOBRE 1985

N° 10

CO & Computer

ELETRONICA RADIO e HOBBYSTICA

all'interno
il catalogo
MAS-CAR

SINCLAIR QL: AL VERTICE DELLA NUOVA GENERAZIONE



32 BIT

32 BIT

16 BIT

16 BIT

8 BIT

8 BIT

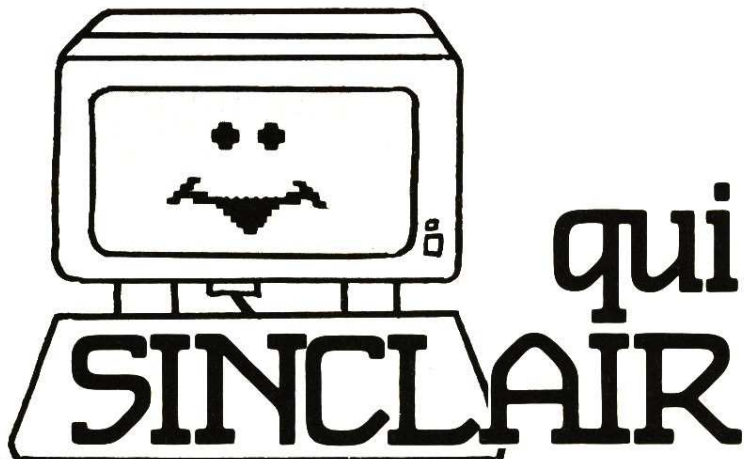
REBIT
COMPUTER
A DIVISION OF G.B.C.

sinclair

NUMERO 226

SPED. IN ABB. POST. GR. 111/70

L. 3.000



I8YZC
Antonio Ugliano

Qui Sinclair
 casella postale 65
 80053 CASTELLAMMARE DI STABIA

© copyright CQ & Computer 1985

Mio padre buonanima, me lo diceva sempre: "per riuscire nella vita, devi tenere la faccia tosta". Io invece la faccia tosta non ce l'ho e così quando l'Editore di CQ mi voleva per forza regalare l'interfaccia 1 con il microdrive, vergognoso rifiutai. Ma dài, Giorgio, non è cosa, stai buono, eccetera.
Risultato: il microdrive con l'interfaccia 1 non ce l'ho, e quindi non posso essere così fortunato di provare subito questa ZX MICRODRIVE UTILITY ROUTINE.

0)REM

ZX MICRODRIVE
 UTILITY ROUTINE
 by
 Paolo LASAGNA

© 1985 by

PAOLO LASAGNA
 Via Monterotondo 10
 15100 ALESSANDRIA

```

10 CLEAR 65000: CLS #
20 INPUT "E' presente la cartuccia
deside-rata? (s=si n=no)
": LINE s$: IF s$="" THEN GO TO
50
30 IF s$(1)="s" OR s$(1)="S" T
HEN GO TO 60
40 IF s$(1)="n" OR s$(1)="N" T
HEN PRINT #0: BRIGHT 1:" Inseris
ci la cartuccia giusta e premi
un tasto per continuare ": PAUSE
0: RUN
50 GO TO 50
60 INPUT "Dammi il numero del
drive (compreso tra 1 e 8)
": num: IF num<1 OR num>8 OR (n

```

```

um<>INT (num)) THEN GO TO 60
70 GO SUB 420
80 CLS : PRINT AT 0,0:"CARTUCC
IA ": CAT num
90 RANDOMIZE USR 65000
100 LET a$=" ": REM FLASH 1
BRIGHT 1
110 LET iniz=3
120 LET pos=iniz
130 FOR i=iniz TO 21
140 LET b$=SCREEN$(i,1)
150 IF b$="" THEN LET fine=i-1
GO TO 170
160 NEXT i: LET fine=20
170 PRINT AT fine+2,3:" .Kbytes
free"
180 LET oldpos=pos
190 PRINT AT pos,0;a$
200 PAUSE 1
210 LET c$=INKEY$
220 IF c$="?" OR c$=CHR$ 11 THE
N LET pos=pos-1
230 IF c$="6" OR c$=CHR$ 10 THE
N LET pos=pos+1
240 IF pos<iniz THEN LET pos=in
iz
250 IF pos>fine THEN LET pos=fi
ne
260 IF c$=CHR$ 13 THEN GO TO 29
0
270 IF oldpos<>pos THEN PRINT A
T oldpos,0:" "
280 GO TO 180
290 IF fine<iniz THEN GO TO 490

```

```

300 LET a$="": FOR i=1 TO 10: L
ET b$=SCREEN$(pos,i): LET a$=a$
+b$: NEXT i
310 PRINT AT pos,0;" ": FOR i=0
TO 11: PRINT AT pos,i: OVER 1:
BRIGHT 1: FLASH 1;" ": NEXT i
320 PRINT AT 0,17;"Cosa desideri
i" AT 1,17;"fare?"
330 PRINT AT 3,17;"1) Caricare"
340 PRINT AT 5,17;"2) Cancellar
e"
350 PRINT AT 7,17;"3) Formattar
e"
360 LET s$=INKEY$
370 IF s$<>"1" AND s$<>"2" AND
s$<>"3" THEN GO TO 360
380 IF s$="1" THEN GO TO 520
390 IF s$="3" THEN GO TO 920
400 GO TO 300
410 STOP
420 REM SCROLL LATERALE
A DESTRA
430 DATA 0,192,33,254,37,229,20
20,19,197,1,31,0,237,184,35,54,0,
27,43,43,193,16,241,201
440 RESTORE 420
450 LET u=85000
460 FOR i=u TO u+23
470 READ d: POKE i,d: NEXT i
480 RETURN
490 CLS #: PRINT AT 0,0;"Sulla
cartuccia non e' presente alcun
programma e quindi ogni operaz
ione e' a me preclusa
Resto
comunque a tua disposizio-ne.
PR
EMI ENTER PER UNA NUOVA
CARTUCCIA"
500 PAUSE 50: LET a$=INKEY$: IF
a$=CHR$ 13 THEN RUN
510 GO TO 500
520 REM CARICAMENTO
530 CLS #
540 PRINT AT 0,0;"Opzione : CAR
ICAMENTO"
550 PRINT AT 2,0;"File scelto :
": BRIGHT 1:a$
560 PRINT AT 5,0;"Conosci la na
tura del file?"
570 INPUT "s=si n=no "; LIN
E s$
580 IF s$<>"s" AND s$<>"n" AND
s$<>"n" THEN GO TO 570
590 IF s$="s" OR s$="S" THEN LE
T s$="SI"
600 IF s$="n" OR s$="N" THEN LE
T s$="NO"
610 PRINT s$
620 IF s$="NO" THEN LET s=1: PR
INT AT 10,0;"Il file viene consi
derato convenzionalmente u
n programma.": GO TO 780
630 IF s$="SI" THEN PRINT AT 3,
0;"1) PROGRAMMA""2) BYTES""3
) MAPPA VIDEO""4) FILE DATI"
640 INPUT "Dammi il numero dell
a scelta da te effettuata "s:
IF s<1 OR s>4 OR s>>INT s THEN G
O TO 640
650 IF s=1 THEN PRINT AT 3,0, 0
OVER 1: BRIGHT 1;"
LOAD *"m";num;a$: GO TO 690
660 IF s=2 THEN PRINT AT 10,0:
OVER 1: BRIGHT 1;"
LOR
D *"m";num;a$CODE: GO TO 690
670 IF s=3 THEN PRINT AT 12,0:
OVER 1: BRIGHT 1;"
LOAD *"m";num;a$: GO
TO 690
680 IF s=4 THEN PRINT AT 14,0:
OVER 1: BRIGHT 1;"
MOVE "m";num;a$ TO #2: GO TO 69
0
690 PRINT #0;" ": BRIGHT 1
;" PREMI UN TASTO "
700 IF INKEY$="" THEN GO TO 700
710 INPUT ""
720 CLS #
730 PRINT AT 10,0;"PREMENDO EN
TER FAI RIPARTIRE IL PROGRAMMA
PREMENDO A
FERMI IL PROGRAM-MA."
740 LET a$=INKEY$
750 IF a$=CHR$ 13 THEN RUN
760 IF a$="a" OR a$="A" THEN GO
TO 790
770 GO TO 740
780 LOAD *"m";num;a$: GO TO 690
790 STOP
800 REM CANCELLAZIONE
810 CLS #
820 PRINT AT 0,0;"Opzione : CAN
CELLAZIONE"
830 PRINT AT 2,0;"File scelto :
": BRIGHT 1:a$
840 PRINT AT 7,0: FLASH 1;" ATT
ENZIONE "; FLASH 0;" : una volta
cancel-
tato il file, non potrai
mai piu' caricarlo o averlo
a tua disposizione !!"
850 INPUT BRIGHT 1: FLASH 1: IN
VERSE 1;" Ne sei proprio "; INVE
RSE 0;" SICURO "; INVERSE 1;" (S
I/NO)"; LINE s$
860 IF s$="" THEN GO TO 850
870 IF s$="SI" OR s$="si" THEN
GO TO 900
880 IF s$="NO" OR s$="no" THEN
GO TO 80
890 GO TO 850
900 ERASE "m";num;a$
910 GO TO 690
920 REM FORMATTAZIONE
930 CLS #
940 PRINT AT 0,0;"Opzione : FOR
MATTAZIONE"
950 PRINT AT 7,0: FLASH 1;" ATT
ENZIONE "; FLASH 0;" : una volta
format-
tata la cartuccia, ogni
suo contenuto andra' inevitabilm
ente perso !!"
960 INPUT BRIGHT 1: FLASH 1: IN
VERSE 1;" Ne sei proprio "; INVE
RSE 0;" SICURO "; INVERSE 1;" (S
I/NO)"; LINE s$
970 IF s$="" THEN GO TO 960
980 IF s$="SI" OR s$="si" THEN
GO TO 1010
990 IF s$="NO" OR s$="no" THEN
GO TO 80
1000 GO TO 960
1010 INPUT "Nome della cartuccia
(10 caract-
teri al massimo) ";
a$: IF LEN a$>10 OR a$="" THEN G
O TO 1010
1020 FORMAT "m";num;a$
1030 GO TO 690
9999 SAVE *"m";1;"run" LINE 10:
VERIFY *"m";1;"run" LINE 10: RUN

```

Dunque, veniamo a noi. Come tutti i possessori dei Microdrive dello Spectrum sapranno, per caricare un qualsiasi programma o file in memoria centrale, la sintassi dell'operazione è'

```
LOAD*"m";n;n$
```

dove:

n = numero del drive

n\$ = nome del file da caricare, eventualmente seguito da CODE (se trattiamo bytes) SCREEN\$ (in caso di mappe video) DATA (trattando array).

È ovvio che dovendo caricare il file "ESEMPIO", composto da una sequenza di bytes, dovremo almeno digitare:

```
LOAD*"m";1;  
"ESEMPIO" CODE
```

Anche utilizzando i "tokens" dello Spectrum dovremo schiacciare la bellezza di 18 tasti, oltre all'ENTER, con la conseguente possibilità di sbagliare a digitare il nome del file, dovendo così ricominciare tutto dall'inizio.

Penso sia inoltre noto ai possessori dei Microdrive che se un file viene salvato sulla cartridge con il nome "run", tale file sarà caricato automaticamente premendo il tasto "R" (RUN) seguito da ENTER.

Questa operazione è però possibile solo a macchina resettata, cioè appena accesa (oppure dopo un comando NEW, RANDOMIZE USR 0, e simili). Evidentemente salvando un programma con l'opzione LINE linea di partenza, è possibile far partire automaticamente il programma "run"

premiendo soltanto due tasti.

Il programma che propongo permette di svolgere le seguenti operazioni, direttamente, selezionando il nome del file desiderato. Le operazioni possibili sono:

LOAD (di programmi, mappe video, bytes, array)

ERASE (di ogni tipo di file presente)

FORMAT (della cartuccia presente nel drive indicato).

Il programma proposto funziona sia con un singolo drive sia con più drive in cascata. Dopo aver digitato tutto il programma, dando RUN 9999, si otterrà il SAVE & VERIFY automatico del programma, seguiti dall'esecuzione del programma stesso.

L'uso del programma è molto semplice.

Una volta caricato dal drive 1, il programma chiederà se è presente la cartuccia desiderata, indicando il formato delle risposte, controllandone poi la sintassi.

Con la seconda domanda del programma si dovrà dare in INPUT il numero del drive.

A questo punto si vedrà apparire su video il nome della cartuccia, seguito da tutti i files contenuti sulla cartuccia stessa, oltre a un'indicazione sui kilobytes ancora liberi.

Un possibile output è il seguente:

```
CARTUCCIA:  
PAOLO 1  
ASSEMBLER  
ASS. CODE  
COMPILER  
COM. CODE  
DISASSEMBLER
```

```
DIS.CODE  
HEADER  
TEXT-EDIT  
25 kbytes free
```

Come si può vedere dall'esempio, si hanno le stesse informazioni disponibili con il comando CAT.

A questo punto premendo i tasti cursore alto e basso, (5 o 6) è possibile posizionarsi sul file richiesto. Una volta effettuata questa operazione si deve premere ENTER. In alto a destra appariranno le possibili opzioni cioè:

- caricamento (SAVE)
- cancellazione (ERASE)
- formattazione (FORMAT)

Basterà ora premere il tasto corrispondente all'opzione scelta. Il nome del file prescelto sarà automaticamente trasferito dalla memoria video alla zona riservata alle variabili. In caso di caricamento, dovremo dire se conosciamo la natura del file oppure no. In caso affermativo dovremo specificarla, selezionandola tra le possibili offerte dal programma, mentre, in caso negativo, il file sarà convenzionalmente considerato un programma. Se premiamo il tasto corrispondente alla cancellazione o alla formattazione, saremo avvisati dell'irreversibilità dell'operazione e ci sarà domandata un'ulteriore conferma. Penso che ad ogni possessore del Microdrive convenga digitare il programma e salvarlo quindi su ogni cartuccia. In ultimo, una precisazione su questo programma che è alla TERZA versione.

Se il file caricato è un programma e non è stato

salvato con l'autostart, si avrà molto probabilmente l'errore: "C NONSENSE IN BASIC". Niente paura! si tratta solo di un bug del sistema operativo, infatti, malgrado l'errore, il programma è correttamente al suo posto e pronto all'uso. Alla riga 100, dove troviamo lo statemen LET A\$ = ">", dovremo avere l'accortezza di selezionare il contenuto di A\$ in modo: INVERSE 1; BRIGHT 1 e FLASH 1.

In ultimo, mi sono accorto che dando il comando RUN USR 4500, si ha il caricamento del file "run", presente sul drive 1, senza RESET del calcolatore.

L'autore di tutto quanto sopra, è **Paolo LASAGNA**, via Monterotondo 10, Alessandria.

Nell'androne del casermeone ove abito, fui avvicinato da un giovanotto-coinquilino che, gioialmente, saputo che io avevo un computer, mi chiese se volessi scambiare programmi.

Non vi stò a descrivere la metamorfosi che avvenne allorché seppe che possedevo uno Spectrum, perse il gioialmente e mi guardò dall'alto in basso poi, finalmente, favellò: "Ha, io invece tengo il buono".

Francamente, non conoscevo quest'ultima Marca e glielo dissi.

Mi spiegò che il buono era il Commodore 64.

Non stò a illustrarvi il risultato del confronto che lui chiese: però penso che non dirà più "io tengo il buono".

Nelle pagine di **CQ** ha preso a impazzare Mazzotti con uno di questi "buoni".



Guardate ora il programma che segue: per le possibilità dello Spectrum, non è niente di eccezionale:

